

4-7  
Jahre

Das audiodigitale Lernsystem

tiptoi<sup>®</sup>  
macht Wissen lebendig

# TIER-SET

Andalusier Fohlen, Falabella Stute und Fohlen

**Interaktive Spielwelt für 3 tiptoi<sup>®</sup> Tiere  
für 1 Spieler von 4-7 Jahren**

Konzept & Text: Jens Merkl

Illustration: Dynamo Limited

Design: ideo, Serviceplan, kinetic, factor product,  
DE Ravensburger, Vera Bolze (Spielanleitung)

Fotos: Becker Studios

Redaktion: Vera Helming

Ravensburger<sup>®</sup> Spiele Nr. 00 742 4

## Entdecke das Leben auf der Pferdeweide

Die Pferde genießen es, auf der Weide zu leben. Sie können sich dort völlig frei bewegen. Wenn das Wetter doch mal schlechter wird, finden sie in einem Unterstand Schutz vor Niederschlag. Bei heißem Wetter spendet er ihnen Schatten. Interessierst du dich für Pferde? Erfahre alles über das Leben auf einer Pferdeweide. Finde heraus, welches Futter die Tiere mögen und hilf Tanja bei der Pferdepflege. Ihr Bruder Max hat außerdem noch einen coolen Pferde-Rap auf Lager.



Ravensburger

**Liebe Eltern,  
das „Tier-Set Falabella“ funktioniert nur mit dem original  
Ravensburger tiptoi-Stift. Der führt durch das Spiel und erklärt  
immer genau, was es als Nächstes zu tun gibt.**

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die Audiodatei für das „Tier-Set Falabella“ auf den Stift.

Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei.

Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie dazu den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden).

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für das „Tier-Set Falabella“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.



# Inhalt

1 1 Andalusier Fohlen

2 1 Falabella Stute

3 1 Falabella Fohlen

4 1 Steuerungsleiste

5 2 Pylonen, bestehend aus je zwei Teilen

6 1 Sattelständer, bestehend aus drei Teilen

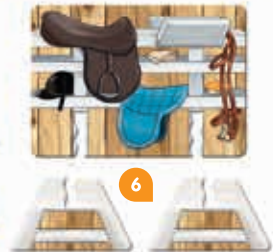
7 1 Unterstand, bestehend aus zwei Teilen

8 6 Futterchips

9 4 Pflege-Plättchen

10 2 Stroh-Plättchen

11 1 Holzkiste, bestehend aus drei Teilen



7

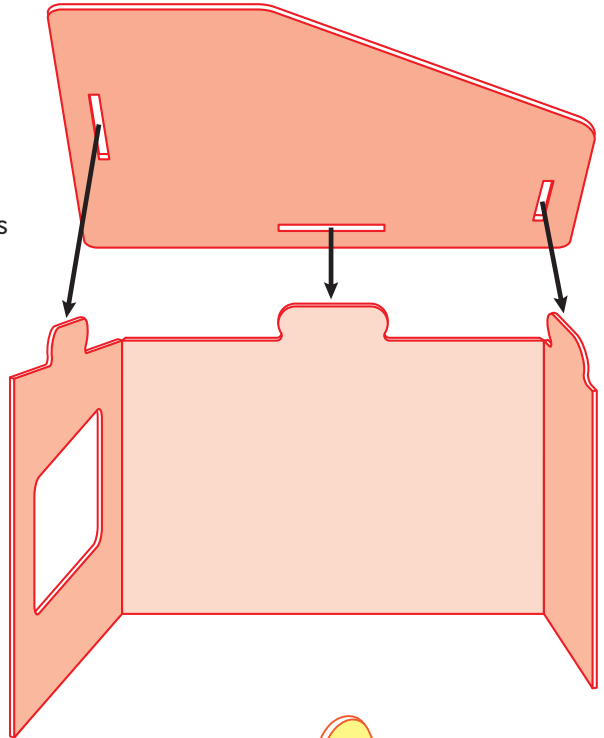


## Aufbau und Spielvorbereitung

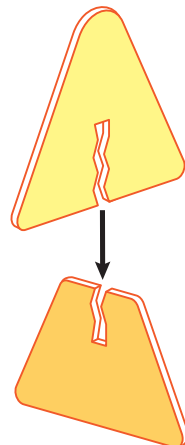
---

- Löse zunächst alle Teile aus dem Karton und lege sie vor dir ab.

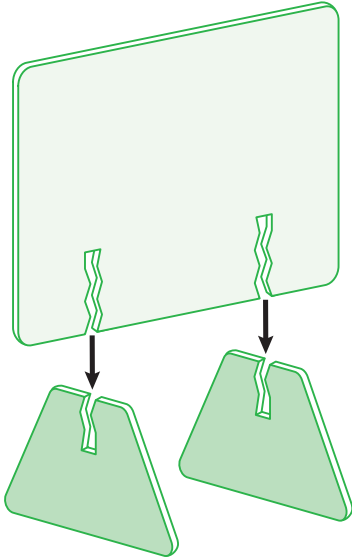
- Nimm dir den unteren Teil des Unterstands und stecke das Dach darauf.



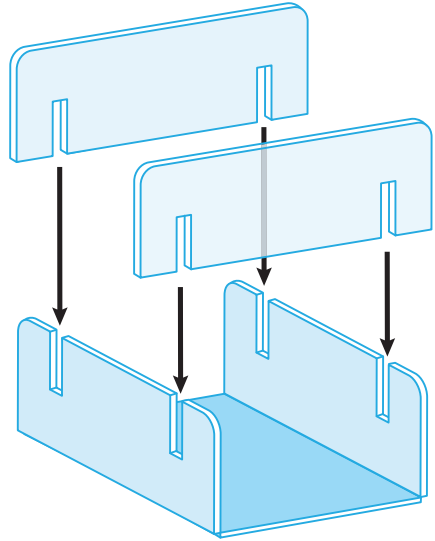
- Nimm dir die vier Teile der zwei Pylonen und stecke jeweils ein dreieckiges Oberteil in ein trapezförmiges Unterteil.



- Nimm dir die drei Teile, die zum Sattelständer gehören und schiebe das Oberteil des Ständers in die trapezförmigen Fußteile.



- Nimm dir die drei Teile der Holzkiste und stecke sie zusammen.



# Die Steuerungszeichen

---

Auf der Steuerungsleiste findest du folgende Zeichen:

Anmelden		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das <b>Anmelde-Zeichen</b> , um das Produkt zu aktivieren.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für <b>Entdecken</b> . Tippe darauf, um dir Geräusche und kurze Informationen anzuhören.
Wissen		Das Zeichen mit der Glühbirne steht für <b>Wissen</b> . Tippe darauf, um dir Wissenswertes über die Pferdeweide und die drei Spielfiguren anzuhören.
Erzählen		Das Zeichen mit der Sprechblase steht für <b>Erzählen</b> . Tippe auf die drei Spielfiguren oder Tanja und Max, um dir Geschichten und Lieder anzuhören.
Spielen		Der Würfel steht für <b>Spielen</b> . Tippe auf den Würfel und dann auf einen der drei Sterne, um ein Spiel auszuwählen.
Die Sterne		Mit den <b>Sternen</b> steuerst du die Spiele oder entscheidest, wie eine Geschichte weitergeht.
Info		Das <b>Info-Zeichen</b> kannst du antippen, um dir Tipps und Hinweise anzuhören.
Überspringen		Das <b>Überspringen-Zeichen</b> kannst du jederzeit antippen, um das Geräusch oder den Satz, den der tiptoi-Stift gerade abspielt, zu überspringen.
Wiederholen		Das <b>Wiederholen-Zeichen</b> kannst du jederzeit antippen, um das zuletzt abgespielte Geräusch oder den zuletzt abgespielten Satz zu wiederholen.

## Spielbeginn

---

Wenn du das Spiel durch Tippen auf das **Anmelde-Zeichen** aktiviert hast, kannst du dich erst einmal umsehen. Tippe auf die Abbildungen auf dem **Spielmaterial** oder auf Tanja und Max, um etwas über

das Leben auf der Pferdeweide zu erfahren. Wenn du auf den orange-farbenen Punkt auf deinen **Tieren** tippst, hörst du Tiergeräusche, spannende Infos oder Geschichten.

## Das Tier-Set

---

Du kannst alles in diesem Tier-Set antippen, auch den Unterstand oder den Sattelständer usw. Du kannst alles mehrfach antippen. Oft findest du verschiedene Geräusche oder Texte. Es gibt viel zu entdecken.

Wenn du mehr Infos zu einem Gegenstand, einem Tier oder zu Tanja und Max haben möchtest, tippe zunächst auf **Wissen** und anschließend auf die Abbildung oder das Tier, das dich interessiert.

Wenn du zu **Erzählen** wechselst, berichtet dir Tanja, was es auf der Pferdeweide zu erleben gibt.

Beim **Würfel** warten verschiedene Spiele auf dich. Tippe einen der drei Sterne an, um ein Spiel auszuwählen.

### Roter Stern

Hier versteckt sich ein Wahrnehmungsspiel. Es geht darum, Dinge zu finden, die alle dieselbe Farbe haben. Der tiptoi-Stift wählt eine Farbe aus und du musst dann auf dem gesamten Spielmaterial Dinge in der gesuchten Farbe finden.

Wenn du einen Gegenstand in der gesuchten Farbe gefunden hast, tippe darauf.

### Grüner Stern

Hier findest du ein Quizspiel, in dem es um Pferdepflege geht. Du suchst dir eines der Pferde aus, um das du dich kümmern möchtest. Der tiptoi-Stift sagt dir anschließend, welcher Körperteil des Pferdes gereinigt werden soll. Du musst dann das passende Pflegeutensil finden und es antippen. Mit dem Gegenstand kannst du nun dein Pferd pflegen. Das wird ihm bestimmt gefallen.

### Blauer Stern

Wenn du auf den **blauen** Stern tippst, kannst du ein Merkspiel spielen. Es geht darum, sich zu merken, welches Futter ein Pferd mag. Zunächst wählst du dir ein Pferd aus, das du füttern möchtest, indem du es antippst. Nun fütterst du das Pferd mit den verschiedenen Futter-sorten. Merke dir gut, was ihm schmeckt, denn anschließend fragt dich der tiptoi-Stift, welches Futter dein Pferd am liebsten mag. Wenn du gut aufgepasst hast, kannst du die Fragen leicht beantworten.

## Die Spielfiguren

Du kannst viel mit den drei Spielfiguren im Tier-Set erleben. Überlege dir spannende Geschichten, die den Tieren passieren könnten. Lass deiner Fantasie freien Lauf. Du kannst auch ohne das

Spielmaterial mit den drei enthaltenen Spielfiguren spielen. Dazu brauchst du die Steuerungsleiste. So kannst du die Spielfiguren auch sehr gut mitnehmen und unterwegs mit ihnen spielen.



Hinweis: Bitte benutzen Sie die tiptoi® Spielfiguren nicht in der Badewanne. Der aufgebrachte Code könnte Schaden nehmen und es besteht die Gefahr, dass Kinder versuchen, mit dem tiptoi® Stift in der Badewanne zu spielen.

Da es sich bei dem Stift um einen Elektronik-Artikel handelt, kann es in Verbindung mit Wasser zu einer Gefahrensituation für Ihr Kind kommen.



Farbliche und technische Abweichungen bleiben vorbehalten.

© 2015 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)  
[www.tiptoi.de](http://www.tiptoi.de)